

Jeu vidéo **Les Exp'Air**

Thème : L'air et ses polluants

Cible : primaire et collège

Format : jeu en ligne

Date de sortie : 2018

[Voir le jeu en ligne](#)



Destiné aux jeunes de **8 à 15 ans**, le scénario propose 2 niveaux de jeu différents (8-11 ans / 12-15 ans) et de nombreuses ressources documentaires développées par d'autres organismes, sur le thème de la qualité de l'air. L'enquête est menée à travers **huit thèmes** : Découvrir l'air, les polluants de l'air, les conséquences sur la santé, les conséquences sur l'environnement, les sources de la pollution de l'air, la pollution de l'air intérieur, les actions prioritaires, la surveillance de l'air.

Également disponibles : l'affiche de l'outil, une note explicative, un cahier d'accompagnement à destination de l'enseignant, les 8 posters correspondant aux 8 missions.

Atmo Hauts-de-France a développé en 2017 un outil ludo-pédagogique interactif "Deviens un Exp'Air de l'air", en partenariat avec les corps d'inspection et des enseignants de l'Académie de Lille, l'Agence Régionale de Santé (ARS) Hauts-de-France et la DREAL Hauts-de-France.

Serious Game : **TransfAIR**

Thème : L'air et ses polluants

Cible : à partir de 15 ans

Format : application mobile et web

Date de sortie : bientôt disponible



Le **serious game TransfAIR** est un jeu mobile prévu pour une cible de 20 à 49 ans. Son objectif est de permettre aux joueurs d'**identifier** les différentes sources de pollution de l'air et de **s'informer** sur la façon dont il peut **agir** au quotidien pour la réduire.

Le joueur incarne un membre du team TransfAir qui livre des packs d'air. Il parcourt la ville en vélo, à pied ou en mobilité réduite en veillant à **garder sa jauge de qualité de l'air à un niveau suffisant pour pouvoir poursuivre sa mission**. La qualité de l'air de l'avatar du joueur se dégrade en fonction d'éléments polluants extérieurs lorsqu'il passe à proximité des sources polluantes (déchets, feux, moisissures, pesticides...). Les concentrations de polluants sont également influencées par la météo. S'il réussit sa livraison, le joueur engrange des points qu'il pourra investir dans des équipements permettant d'améliorer la qualité de l'air des parties futures ou améliorer son équipement (protection ou réduction des émissions de polluants).

Jeu réalisé dans le cadre du projet franco-belge TransfAIR et porté par l'ISSeP (Institut Scientifique de Service Public), l'AWAC (Agence Wallonne de l'Air et du Climat), VMM (Vlaamse MilieuMaatschappij, agence flamande de l'environnement), Atmo Hauts-de-France, l'Eurométropole Lille-Tournai, Courtrai, la DREAL, la Région Hauts-de-France